

(第3種郵便物認可)

難しい話ですね。そもそも量子コンピューターとはこれまでの古典的な「コンピューター」は「ビット」と呼び「0」か「1」のスイッチをオン・オフして計算します。これに対し、量子コンピューターのビットは

和37年熊本生まれ。東京大卒。昭和62年熊本県立大学院工学系研究科博士課程修了。北大の助手、助教授を経て2003年から大学共用機関法人自然科学研究機構・分子科学研究所(愛知県岡崎市)の教授を務める。専門は量子物理学。複数のレーザー光線の波動をアトムで操縦する技術。

りの物質の波²をほぼ完全に制御する技術を世界に先駆けて考案。さまざまな物質に応用し、量子コンピューターの基盤を創った。日本政府代表として量子技術の国際交渉・交流でも活躍する。

日本学士院学術奨励賞（07年）、独フンボルト賞（12年）など受賞多数。21年秋に紫綬褒章を授与された。

大森研の若きメンバーたちは、自室でパソコンに向かっているよりラボ（実験室）にいるときの方が生き生きとしていた。

インタビューを終えて

子一個なんです。助教がなぜかうれしそうに解説してくれた。近く発表する実験という。物質は古典物理学では「局在」するが、量子物理学では「非局在」で、その存在は確率的でしか表せない。これが何回も聞いても分からない。たゞ私は、同じいの先生は、分かったようふう気付いてしまって

物質の性質を決めるのは電子の働きであることが多いので、電子を観察することが重要です。従来の科学技術では原子を電子に見立てる上でシミュレーションをしてきました。しかし、これだと原子同士に働く力（双極子力やファンデルワールス力と呼ばれる力）と電子同士に働く力（ケーロン力）の性質が違うので、正確なシミュレー

用で、まずは期待されるのが
新材料の開発ですね。

世界最速の「パーソナルコンピューター」でさえ一万円かかる時代だ。しかし、量子計算機（量子コンピューター）は、そのインパクトは計算の知識をもつていて、各國が開発競争に燃えている。愛知県岡崎市にある分子科学研究所（略称・分子子研）の大森賢治教授（五十代）は、日本の研究をけん引してきたリーダーの一人物だ。（早川昌幸）

大森 賢治 分子科学研究所教授

方の状態をとれるので、同時に「一」と「一」の曲時並行で計算ができ、答が速く出せるのです。ますます分からなくなってしまった。

聴きたい音楽選びに例えてみましょう。ロック、「オーネ、ポップス、ジャズ、ソウル、ブルース、レゲエ、クラシック」と数種の中から一つだけ好みの曲を買うとしたら、どうしますか？ 一つ一つ聴き比べいたら、大変な時間がかかるし、ミュージシャンも多彩。けれど、それならば一度で同時に試聴できたらどうでしょうか。気に入らなければいい曲は消え、最も聴きたい曲だけが残るんだから…。一瞬で最高の曲を選び、後はゆっくりと楽しむことができます。

波の性質を持つっています。この波は重ね合わせることがあります。この波が同時に同じ場所に存在することができます。(こういった物質をビットに使うことで同時に「0」と「1」の状態をとれる「量子ビット」の状態が可能になるのです。

大学に入つてからは、オルタナティフ系の「バウハウス」や「マガジン」「ロキシミュージック」などに影響を受けました。・目黒の鹿鳴館というハウスをベースに、タナ系のスタイルでレビューを目指した。昔からカウンターカヤー（主流ではない文化の）のようなのが根っこありました。他人と同じは絶対やりたくない、いな。今の研究にも影響していると思います。

て日本に帰る。そこで東京工業大学の教官として、三年生になり本邦キャンパスに移つてからは、人倍々に勉学に励む学生に戻りました。後に豊橋技術科学大学へ副学長も務められた松島義宏先生の研究室を選びました。

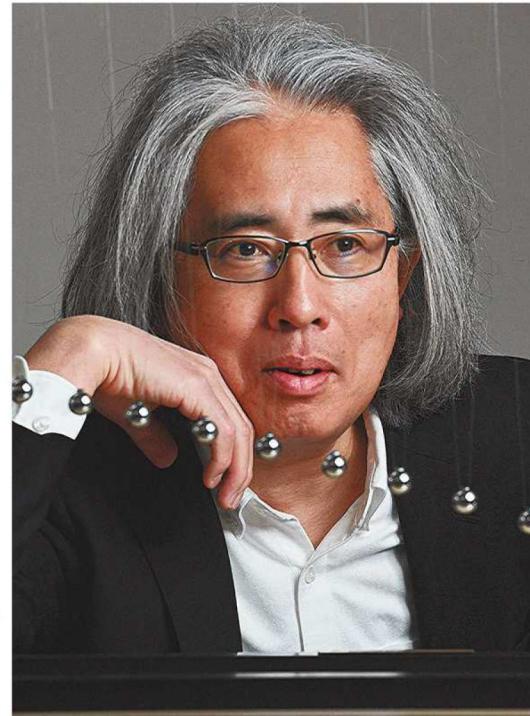
チューブの中で液体がシンギングピンクに光るレーザー装置を見たのがさうかけでした。なぜか、ミコトライオルやインクスティック（當時の東京を代表するクラブ）で見た光景とダブつたんですね。「かっこいい色だなあ」と思いました。松島義宏研究室でレーザーで原子や分子を観察する手法を学びました。

現在の大森研究室は人材も国際色も豊かですね。

・素川靖司、・シルバン・ド・レゼルック、富田隆文など

日本ではNEC、富士通、日立などの大手が先導しています。中部地方ゆかりで言えばデンソーでしょうか。日本政府は「〇〇年一月に『量子技術イノベーション戦略』を策定し、この年に三百億円超の研究開発費を使いました。

一方で、分子研のわれわれのチームは、一昨年、量子コンピューターの実現につながる奇妙な物質をつくり出しました。肝となる技術は特殊なレーザー光線であり、これを極低温まで冷やしたルビジウム原子からなる人工結晶に照射すると、固体の金属のような特性を持つ気体が生まれました。この物質の中を自由に動く電子をさまざまに計算に使おうという試みです。



写真・太田朗子

量子技術の進歩 未来変えられる

バーチャル现实技術は、三ヶ月で出来て三年目です。インド出身で博士課程のマヘシュ君は筋トレで鍛えた腕力で貴重な装置の一部を壊していました。

量子の世界は人知の及ばない神の領域だとも思えてくるのですが、この先、人類や地球上に何をもたらすのでしょうか。

あなたに
伝えたい
↓
サイエンス＆テクノロジーは常に、もう刃の剣になり得るということを忘れないでいたい。

サイエンス&テクノロジーは常に、もう刃の剣になり得るということを忘れないでいたい。

人道

は常に、もう刃の剣に
いでいたい。

開発に巨費を投じていま
す。カナダのディー・ウイ
ーブ・システムズをはじめ
とするベンチャーカンパニーから
も目が離せません。